

La Universidad Nacional Autónoma de México, a través de la Dirección General de Incorporación y Revalidación de Estudios (DGIRE), en el marco de la promoción del deporte y la recreación, invita a participar en el

10° Encuentro Universitario de Educación Media Superior De Ajedrez en Línea

Ciclo escolar 2024-2025

I. OBJETIVO

Promover la participación de las Instituciones del Sistema Incorporado (ISI) y escuelas de Convenio de Revalidación (CR) con la UNAM, en la práctica del Ajedrez en línea, así como la interacción de la comunidad de Educación Media Superior del país.

II. PARTICIPANTES

Estudiantes de bachillerato del Sistema Incorporado y de Convenio de Revalidación con la UNAM, de la Escuela Nacional Preparatoria, de la Escuela Nacional Colegio de Ciencias y Humanidades y de los diferentes subsistemas de educación media superior del país.

1

III. BASES

Para participar en el *Encuentro de Ajedrez en línea*, los estudiantes deberán:

- Ser alumno de bachillerato inscrito en el ciclo escolar 2024-2025 en alguna Institución del Sistema Incorporado, de Convenio de Revalidación con la UNAM o cualquier subsistema de Educación Media Superior del país.
- Conocer el Anexo Técnico, el Reglamento General de Competencia y el Reglamento de Disciplina y Sanciones.
- Haber realizado su proceso de inscripción como marca la presente convocatoria.
- Contar con una computadora o dispositivo con acceso a internet.
- Presentarse 15 minutos antes del inicio del encuentro.
- Respetar la decisión de los jueces designados por el Comité Organizador del 10° Encuentro Universitario de Educación Media Superior.
- Comportarse en todo momento bajo los valores universitarios de respeto y tolerancia, anteponiendo el espíritu deportivo.

IV. RAMAS Y CATEGORÍAS

A. Ramas.- femenil y varonil

B. Categoría.- única individual

Nota: En caso de no reunir al menos diez (10) participantes en alguna de las ramas, se cancelará y en ese caso se jugará el encuentro en una sola rama.

V. SISTEMA DE COMPETENCIA

1. El encuentro se llevará a cabo en la plataforma lichess.org; la cual es un servidor de ajedrez de código abierto, que fue comenzado a desarrollar en 2010 como un proyecto de pasatiempo y en el que actualmente se llevan a cabo un millón de juegos al día, y que por su maleabilidad fue elegido para el 10º Encuentro Universitario de Educación Media Superior de Ajedrez en línea.
2. La competencia será bajo el sistema suizo como se especifica en el anexo técnico y con base a la inscripción.

VI. COSTO E INSCRIPCIONES

La DGIRE ha determinado que este evento **NO tiene costo** de inscripción.

El registro al encuentro se llevará a cabo del 31 de marzo al 2 de mayo del 2025 y será totalmente en línea.

1. Para participar cada ajedrecista deberá hacer su registro en la plataforma lichess.org que es donde se llevará a cabo el encuentro.
 - 1.1 Al ingresar a la plataforma en el ángulo superior derecho se encuentra el botón Iniciar Sesión, dar clic y se abre una ventana, en el ángulo inferior izquierdo se encuentra la palabra Registrarse, dar clic y llenar el formulario de registro.
2. Una vez registrados en la plataforma, deberán hacer su inscripción al torneo de la siguiente manera:
 - 2.1 **Rama femenil.-** La ajedrecista ingresa al siguiente enlace para realizar su registro, <https://forms.gle/kSPgGT3GMRqBcWVq9>
 - 2.2 **Rama varonil.-** El ajedrecista ingresa al siguiente enlace para realizar su registro, <https://forms.gle/AdtXA36eesMcbP3t8>

VII. JUNTA PREVIA

Los ajedrecistas inscritos o los profesores responsables deberán participar en la junta previa que se **realizará en línea**, el jueves 8 de mayo del 2025 a las 16:00 horas tiempo de la Ciudad de México, **la plataforma de reunión se dará a conocer con anticipación. La inasistencia de los ajedrecistas causará baja automática del encuentro.**

VIII. CALENDARIO

El 10° Encuentro Universitario de Educación Media Superior de Ajedrez en línea, se realizará el martes 13 de mayo del 2025, el inicio de la primera ronda será a las 15:00 horas del centro del país.

IX. PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Al tener *Carácter* de convivencia e interacción el 10° Encuentro Universitario de Educación Media Superior, la DGIRE otorgará constancia digital a todos los estudiantes participantes y los ganadores de los primeros tres lugares de cada rama recibirán:

- Reconocimiento escrito para la institución, entrenador y ajedrecista.

3

La emisión de las constancias y reconocimientos en formato digital, para estudiantes, entrenadores e instituciones, será con base en el registro, tal cual fueron escritas y según constará en la base de datos.

X. NOTA

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Ciudad Universitaria, CDMX., agosto del 2024.

Mayores Informes

Departamento de Actividades Deportivas y Recreativas
de la Subdirección de Extensión y Vinculación.

Teléfono: 55 5622 6103.

Correo electrónico: deportivas@dgire.unam.mx