



Torneos SI UNAM 2021-2022 E-sports Anexo Técnico

1. Disposiciones

1.1 Todos los participantes deberán apegarse al Reglamento General de Competencia, al Reglamento de Disciplina y Sanciones de los Torneos SI UNAM 2021-2022 y al presente anexo técnico.

1.2 Los Torneos se llevarán a cabo en línea a través de las consolas **PS4 y Xbox ONE**.

2. Participantes

2.1 Podrán participar de manera individual estudiantes de bachillerato y licenciatura inscritos en el ciclo 2021-2022 en el Sistema Incorporado y en escuelas de Convenio de Revalidación con la UNAM.

2.2 Los títulos en los que se podrá participar son:

1. Madden NFL 21 (simulador de futbol americano)
2. FIFA 21 (simulador de futbol asociación)

3. Elegibilidad

Los participantes deberán cumplir con los requisitos de la convocatoria de los Torneos SI UNAM de E-sports y serán alumnos de bachillerato y licenciatura del Sistema Incorporado y de Convenio de Revalidación con la UNAM.

1

4. Organización

4.1 La Dirección General de Incorporación y Revalidación de Estudios (DGIRE) con el apoyo de la Asociación de Deportes Electrónicos de la UNAM (ADEU) y en alianza con la *Enjoy Esports League* es la responsable de la organización del evento.

4.2 El cuerpo de jueces será designado por el Comité Organizador.

4.3 El torneo será controlado por un equipo de árbitros que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en cada encuentro, así como salvaguardar la integridad y el espíritu competitivo.

4.4 Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento del torneo y espíritu del juego. Las decisiones del cuerpo de arbitraje son definitivas e inapelables.

5. Ramas y categorías:

- A. **Categorías.**- individual en bachillerato y licenciatura.
- B. **Ramas.**- única mixta, al ser una competencia en línea.



Nota: En caso de no reunir al menos diez (10) participantes en alguna de las categorías o consola, se cancelará y en ese caso se jugará el torneo en categoría única.

6. Sistema de Competencia

- a) Se llevará a cabo en modalidad uno contra uno en línea.
- b) El torneo se realizará en etapa eliminatoria y final (play off), pudiendo modificarse de acuerdo al número de inscritos.
- c) El ritmo de juego será de 5 minutos por partido.
- d) Los cuadros del torneo serán publicados directamente en el servidor de *Discord*, además de ser enviados por correo electrónico a cada uno de los participantes del torneo.
- e) Por ningún motivo estarán permitidos los cambios de hora y fecha ya establecidos por el Comité Organizador.

6.1 El total de partidas y el sistema de competencia podrán ser modificados si el número de jugadores inscritos así lo requiere, lo cual será dado a conocer en la junta previa.

6.2 Desarrollo de los *Encuentros*:

6.2.1 Antes del encuentro.- deberán ingresar al **Discord oficial** y hacer uso de él en todo momento para reportes directos de sus encuentros, dudas o problemas durante el torneo.

6.2.2 Utilizar su nombre de usuario de *Discord* acompañado de su ID de EA para obtener el rol correspondiente.

6.2.3 FIFA 21 (PS4/5 y XBOX ONE/series X) Reglas IN-GAME

6.2.3.1 Configuración del juego:

- a. FIFA 21
- b. Rosters actuales
- c. No hay nivelación de equipos 90 OVR
- d. Elección libre de equipos tipo clubes.
- e. Nivel Clase Mundial
- f. NO es Ultimate

6.2.3.2 Desconexiones:

- i. Si sucede una desconexión a cualquier altura del partido se reinicia con el marcador que llevaban y solo se juega el tiempo restante.
- ii. Es responsabilidad de cada jugador tener una conexión óptima.
- iii. En caso de intentar jugar varias veces y no lograrlo por falla de conexión, se declara ganador al que cuente con mejor conexión.



Torneos SI UNAM 2021-2022
E-sports
Anexo Técnico

6.2.3.3 Inasistencia:

La tolerancia para presentarse a su partido es de 5 minutos máximo, si un jugador no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por forfait siendo el marcador 3-0 para las estadísticas finales, es responsabilidad del jugador ganador reportar este caso.

6.2.3.4 Empate:

Si el empate sucede en alguna fase de eliminatoria directa, entonces se realizará un partido de vuelta y el marcador final será el global (la suma de ambos).

6.2.4 Madden NFL 21 (PS4 y Xbox ONE) Reglas IN-GAME

6.2.4.1 Configuración del juego:

- a. Exhibition H2H (No se permite Ultimate)
- b. Nivel: All-Madden
- c. Duración: 5 min por cuarto
- d. Fatiga: On
- e. Lesiones: On
- f. Puedes jugar con cualquier equipo de la NFL en cualquier ronda.
- g. También tienes libertad de jugar con customized playbook.
- h. La única jugada prohibida es la Philly special.

3

6.2.4.2 Desconexiones:

- i. Si sucede una desconexión a cualquier altura del partido se reinicia con el marcador que llevaban y solo se juega el tiempo restante.
- ii. Es responsabilidad de cada jugador tener una conexión estable.
- iii. En caso de intentar jugar varias veces y no lograrlo por falla de conexión, se declara ganador al que cuente con mejor conexión.
- iv. Si un jugador lleva ventaja de más de 35 puntos en cualquier momento del partido y sucede una desconexión, el jugador que iba ganando tiene el derecho de elegir si ya acaba el partido o reiniciar con el mismo marcador y jugar solo el tiempo restante.

6.2.4.3 Inasistencia:

La tolerancia para presentarse a su partido es de 5 minutos máximo, si un jugador no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por forfait siendo el marcador 30-0 para las estadísticas finales, es responsabilidad del jugador ganador reportar este caso.



Torneos SI UNAM 2021-2022

E-sports

Anexo Técnico

6.2.4.4 Empate:

Si el empate sucede en alguna fase de eliminatoria directa, entonces se realizará un partido de vuelta y el marcador final será el del partido de vuelta (segundo partido).

6.3.1 Durante el encuentro.- El jugador que se encuentra en la llave superior o del lado izquierdo del bracket, deberá proceder a la creación del partido con la configuración ya señalada en los puntos anteriores.

6.3.2 Los jugadores deberán revisar que la configuración del partido sea correcta antes de iniciar el juego. El jugar con una configuración incorrecta invalidará cualquier protesta.

6.3.3 En caso de presentarse algún inconveniente, deberán mandar un mensaje directamente a los árbitros del torneo, mediante el *Discord oficial*.

6.4.1 Después del encuentro.- deberán enviar una captura de pantalla sobre el resultado de los partidos jugados para poder hacer válido el encuentro.

6.4.1.1 Si su contrincante no se presentó, deberá subir la captura de pantalla correspondiente al chat de *Discord* mostrando la fecha y hora como prueba.

7. Inscripciones

Se recibirán conforme a la convocatoria de los Torneos SI UNAM de E-sports.

8. Junta Previa

Los estudiantes inscritos deberán participar en la junta previa que se **realizará en línea**, el miércoles 24 de noviembre del 2021 a las 16:00 horas, **la plataforma de la reunión se dará a conocer con anticipación. La asistencia es obligatoria, en caso contrario causarán baja del torneo.**

9. Calendario

Los Torneos SI UNAM se llevarán a cabo de la siguiente manera:

- En la categoría bachillerato.- se jugarán el martes 30 de noviembre del 2021.
- En la categoría licenciatura.- se jugarán el miércoles 1° de diciembre del 2021.

10. Jurado de Apelación

Se integrará un Jurado de Apelación designado por el Comité Organizador para atender y resolver las protestas que surjan durante la competencia, su decisión será definitiva e inapelable.



Torneos SI UNAM 2021-2022
E-sports
Anexo Técnico

11. Protestas

11.1 Cualquier protesta deberá realizarse a través del discord oficial y estar acompañada de todas las pruebas posibles y con datos fiables (hora, jugador, etc.) en caso contrario, no podrá ser admitida ni atendida.

11.2 El límite máximo de tiempo para presentar una protesta será antes de iniciar su siguiente partido y se resolverán de la manera más inmediata posible.

11.3 Los problemas técnicos propios de los participantes, no serán motivo de protesta ni de modificación de resultados.

11.4 Para reportar una ofensa deberán tomar captura de pantalla y reportarla al Comité Organizador que inmediatamente tomarán las acciones apropiadas.

12. Obligaciones de los participantes

12.1 Cada participante deberá contar con su consola **PS4 y/o Xbox ONE** con acceso a internet según sea el título de su elección y estar presente 10 minutos antes del inicio del torneo.

12.2 Para poder jugar en el Torneo deberá estar inscrito y ser estudiante matriculado en el plantel que representa.

12.3 Tener una cuenta activa y actualizada, la cual es personal e intransferible y no se permite suplantación de jugador.

12.3.1 Si un participante tiene su cuenta con restricción de acceso, éste deberá comunicar con anticipación al Comité Organizador su situación para que se le permita la participación desde una cuenta diferente a la registrada en su inscripción.

12.4 Unirse a la **Plataforma** donde se llevará a cabo la competencia.

12.5 Darse de alta y hacer uso del **discord oficial** en todo momento como medio de comunicación con el Comité Organizador, con los árbitros, con los demás participantes y para reportes directos de sus encuentros.

12.6 Deberán mantener activo y estarán al pendiente del correo electrónico que registraron en la inscripción, ya que ahí será enviada la información de ingreso al torneo y avisos importantes durante la competencia.

12.7 Deben estar libres de penalizaciones dentro del juego donde participen.

12.8 Deberán tener el nombre de jugador correspondiente al que pusieron en su inscripción y en la web.



12.8.1 Queda prohibido que los nombres de los participantes contengan vulgaridades o hagan referencia y/o incitación a la violencia, xenofobia o palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes, además están prohibidos los cambios de nombre una vez iniciado el bracket del torneo (a menos que sea solicitado por los jueces).

12.8.2 En caso de realizar un cambio de nombre y no notificar al Comité Organizador o confirmar el cambio, el jugador podrá sufrir descalificación del torneo.

12.10 Deberán estar listos 10 minutos antes de la hora fijada para sus encuentros.

13. Sanciones

13.1 Las sanciones por retraso de la hora de comienzo de algún partido son:

- i. Más de 5 minutos - Pérdida del partido.
- ii. Si los jugadores de una misma llave no se presentan a jugar su encuentro o alguno de ellos no reporta la ausencia del jugador rival, se contará como No Show.

13.2 No se permitirá ninguna falta de respeto, burla o comentario hacia el rival y hacia la organización del torneo. En caso de que esto suceda, se sancionará con una amonestación al infractor y en caso de reincidencia la descalificación del torneo.

13.3 La actitud antideportiva por parte de cualquiera de los participantes será sancionada de la siguiente manera:

13.3.1 La colusión (arreglo de partidas entre dos jugadores) ambos serán descalificados.

13.3.2 Los sobornos y las apuestas están prohibidas; en caso de comprobarse, la descalificación de los involucrados.

13.3.3 La demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, amonestación al infractor y en caso de reincidencia la descalificación del torneo.

13.3.4 Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal, a saber:

13.3.4.1 Abuso de bugs o fallos del juego, Uso de exploits/hacks, cambio de cuentas/account sharing, se le descontará el 100% de la puntuación obtenida y devolución de puntos a los rivales con quien se enfrentó y la descalificación inmediata del infractor.

13.3.5 Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o el uso de cuentas que no pertenecen a los jugadores titulares o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición será castigada con la expulsión inmediata de la competición y se le descontará el 100% de su puntuación obtenida y devolución de puntos a los rivales con quien se enfrentó.



Torneos SI UNAM 2021-2022
E-sports
Anexo Técnico

14. Disposiciones Complementarias

14.1 Algunos encuentros de la etapa eliminatoria y/o final podrán ser transmitidos por las redes sociales del Comité Organizador y se deberá observar lo siguiente:

14.1.1 Será imperativo cumplir con las normas de comportamiento de la plataforma en la que se esté realizando la transmisión y/o subida de contenido.

14.1.2 Si se quiere hacer una transmisión de la competencia será necesario obedecer el reglamento de comportamiento de la misma. No se permitirá ninguna falta de respeto, vocabulario y/o conducta inadecuada.

14.1.3 Bajo ningún concepto se permitirá una transmisión de un partido si hay alguna transmisión oficial del torneo activo en cualquiera de estos enlaces:

<https://www.facebook.com/sisomosunam/>

<https://www.facebook.com/EnjoyEsportsL/>

14.2 Deberán estar definidos los siguientes parámetros en el título del streaming:

- a. Nombre del torneo. [Torneos SI UNAM 2021-2022 de E-sports]
- b. Nombre del juego. [FIFA 21 y/o Madden NFL 21]
- c. Nombres de los jugadores del enfrentamiento. [Jugador A vs Jugador B]
- d. Nombre de la etapa que se disputa. [Eliminatoria o Final]

Bajo ninguna circunstancia se permitirá utilizar el nombre de la competencia en el título si no se está llevando a cabo un partido oficial de la misma.

7

15. Transitorios

15.1 Los casos no previstos en el presente anexo serán resueltos por el Comité Organizador.

15.2 Podrá cancelarse el torneo de alguno de los títulos o consola si no reúne el número mínimo de 10 (diez) participantes, en ese caso serán notificados por correo electrónico.

15.3 La inscripción en este Torneo implica la autorización para la utilización de la imagen y sonido de los participantes por parte del Comité Organizador.

Ciudad Universitaria, Cd. Mx., junio del 2021.