



Torneos SI UNAM 2021-2022 Ajedrez en línea Anexo Técnico

1. Disposiciones

1.1 Todos los participantes deberán apegarse al Reglamento General de Competencia, al Reglamento de Disciplina y Sanciones de los Torneos SI UNAM 2021-2022, al Reglamento de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y de los Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior (CONADEMS) con adaptaciones del Deporte de la Educación Media Superior y al presente anexo técnico.

1.2 La herramienta en la que se llevará a cabo el Torneo es la plataforma lichess.org., la cual es un servidor de ajedrez de código abierto, que fue comenzado a desarrollar en 2010 como un proyecto de pasatiempo y en el que actualmente se llevan a cabo un millón de juegos al día, y que por su maleabilidad fue elegido para los Torneos de Ajedrez en línea que organiza la DGIRE-UNAM.

2. Participantes

Podrán participar alumnos de bachillerato y licenciatura inscritos en el ciclo 2021-2022 en el Sistema Incorporado de la UNAM, en escuelas de Convenio de Revalidación con la UNAM y que no hayan recibido sanción en el Torneo SI UNAM de ajedrez en línea anterior.

3. Elegibilidad

Los participantes deberán cumplir con los requisitos de la convocatoria de los Torneos SI UNAM 2021-2022 de Ajedrez en línea y serán alumnos de bachillerato y licenciatura del Sistema Incorporado y de Convenio de Revalidación con la UNAM.

1

4. Organización

4.1.- La Dirección General de Incorporación y Revalidación de Estudios (DGIRE), es la responsable de la organización del evento.

4.2.- El cuerpo de jueces será designado por el Comité Organizador.

5. Ramas y categorías:

A. Categoría única: individual, No importa el rating y edad.

B. Ramas: femenino y varonil.

6. Sistema de Competencia

Se llevará a cabo en el formato de Circuito Individual en las ramas femenino y varonil.



Torneos SI UNAM 2021-2022 Ajedrez en línea Anexo Técnico

- A. Los Torneos serán en competencia individual en la modalidad arena en la plataforma lichess.org
- B. El circuito se conforma de tres torneos eliminatorios, de cada torneo, pasan a la final los ocupantes de los TRES (3) primeros lugares individuales, en caso de que el ganador de alguno de los torneos eliminatorios ya esté clasificado, el lugar se recorrerá al siguiente mejor jugador que no haya clasificado a la final. La final se jugará en sistema round robin sencillo con los NUEVE (9) jugadores seleccionados.
- C. El ritmo de juego será de 3 minutos con incremento de 2 segundos por jugador y la duración de cada jornada será de 60 minutos sin posibilidad de BERSERK y tampoco el ARENA STREAKS.
- D. Tolerancia cero para las incomparecencias.
- E. Los desempates técnicos serán automáticos al final de cada torneo.
- F. Rondas consecutivas en la final, se realizará la siguiente ronda una vez terminadas las partidas.
- G. El total de rondas y el sistema de competencia podrán ser modificados para alguna de las categorías, si el número de jugadores inscritos así lo requiere.
- H. Cabe señalar que podrá cancelarse alguna de las ramas si no reúne el número mínimo de diez (10) participantes, en ese caso se jugará el torneo en una sola rama.

7. Inscripciones

Se recibirán conforme a la convocatoria de los Torneos SI UNAM 2021-2022 de Ajedrez en línea.

8. Junta Previa

Los ajedrecistas inscritos deberán participar en la junta previa que se **realizará en línea**, el miércoles 17 de noviembre del 2021 a las 15:00 horas, **la plataforma de la reunión se dará a conocer con anticipación. La inasistencia de los ajedrecistas causará baja automática de los Torneos SI UNAM.**

9. Calendario de los circuitos

Los Torneos SI UNAM se llevarán a cabo en el formato de *Circuito Individual*.

- i. En la rama Femenil.- se jugarán los lunes 22 de noviembre y 6 de diciembre del 2021, 10 de enero y la final el 17 de enero del 2022. El inicio de todos los torneos será a las 15:00 horas del centro del país.



Torneos SI UNAM 2021-2022 Ajedrez en línea Anexo Técnico

ii. En la rama Varonil.- se jugarán los martes 23 de noviembre y 7 de diciembre del 2021, 11 de enero y la final el 18 de enero del 2022. El inicio de todos los torneos será a las 15:00 horas del centro del país.

10. Jurado de Apelación

Se integrará un Jurado de Apelación designado por el Comité Organizador para atender y resolver las protestas que surjan durante la competencia, su decisión será definitiva e inapelable.

11. Protestas

11.1 El límite máximo de tiempo para presentar una protesta será de 24 horas y se resolverán de la manera más inmediata posible.

11.2 Los problemas técnicos propios de los participantes, no serán motivo de protesta ni de modificación de resultados.

12. Obligaciones de los participantes

12.1 Cada ajedrecista deberá contar con una computadora o dispositivo con acceso a internet y estar presente en la plataforma lichess.org 15 minutos antes del inicio de cada torneo.

12.2 Tener una cuenta activa con su respectiva identificación, bandera y en el campo de biografía deberá tener el nombre de su escuela y matrícula en lichess.org

12.3 Deberán mantener activo y estarán al pendiente del número de WhatsApp que registraron en la inscripción, ya que ahí será enviado el código de ingreso a cada torneo.

12.5 La cuenta es personal, no se permite suplantación de jugador.

12.6 Practicar el juego limpio y competir de manera individual.

13. Sanciones

Las sanciones se aplicarán de la siguiente manera:

13.1 Si se comprueba que alguno de los participantes utiliza motor en su participación: Expulsión del jugador sin derecho a restitución en el Circuito. Si estuviera entre los 8 primeros del Torneo; se le descontará el 100% de su puntuación obtenida y devolución de puntos a los rivales con quien se enfrentó. Si no estuviera entre los 8 primeros; sólo se sancionará con la expulsión al jugador.



Torneos SI UNAM 2021-2022 Ajedrez en línea Anexo Técnico

13.2 Si algún ajedrecista cierra su cuenta, se considerará que usó motor, si la abre nuevamente y se comprueba que no usó motor se le reponen sus puntos; siempre y cuando no exceda las 72 horas luego de finalizada la ronda.

13.3 Si un jugador es acusado de usar Motor y se comprueba que esto no ocurrió, el jugador que acusa será sancionado con el descuento del 20% de su puntuación obtenida en la ronda.

13.4 Cualquier mensaje con frases ofensivas en el chat de lichess o fuera de él, se le descontará el 20% de la puntuación obtenida en el torneo al infractor.

13.5 Al participante que use una cuenta falsa, realice una suplantación o utilice una cuenta compartida:

13.5.1 Expulsión definitiva sin derecho a restitución en el circuito, si estuviera entre los 8 primeros del torneo; se le descontará el 100% de su puntuación obtenida y devolución de puntos a los rivales con quien se enfrentó. Si no estuviera entre los 8 primeros; sólo se sancionará con la expulsión al jugador.

13.6 Al jugador que no brinde información para resolver algún ilícito, se sancionará con la expulsión definitiva sin derecho a restitución en el circuito, si estuviera entre los 8 primeros del torneo; se le descontará el 100% de su puntuación obtenida y devolución de puntos a los rivales con quien se enfrentó. Si no estuviera entre los 8 primeros; sólo se sancionará con la expulsión del circuito.

4

14. Disposiciones Complementarias

14.1 Ningún ajedrecista está obligado a aceptar retroceder la jugada cuando el rival lo solicita.

14.2 En caso de actualización de la plataforma de Lichess y que afecte más de 15 minutos, podrá repetirse la ronda si se cumplen las siguientes condiciones:

- a. El 80% de los ajedrecistas esté de acuerdo en hacerlo.
- b. En caso de repetirse la ronda, se deberá jugar antes del inicio de la siguiente.

14.3 Si algún ajedrecista pierde la conexión de internet, su rival podrá:

- a. Reclamar victoria.
- b. Declarar tablas.

15. Transitorios

Los casos no previstos en el presente anexo serán resueltos por el Comité Organizador.

Ciudad Universitaria México Cd. Mx., junio del 2021.

