



CENTRO EDUCATIVO CRUZ AZUL A. C.
CAMPUS CRUZ AZUL, HIDALGO.
CLAVE DE INCORPORACIÓN: 6910



Titulo:
RECI-APP

Clave de registro:
CIN2018A20119

Escuela de procedencia:
Centro Educativo Cruz Azul, campus Cruz Azul, Hidalgo.

Autores:
García Paz Edson
González Arteaga Alejandro
Mendoza Herrera Sergio Manuel

Asesor:
Jeanette Trujillo Islas

Área de conocimiento:
Ciencias físico matemáticas y de las ingenierías

Disciplina:
Computación y tecnologías de la información.

Tipo de investigación:
Experimental

Lugar y fecha:
Cd. Cooperativa Cruz Azul, Hgo. a 15 de febrero de 2018

ÍNDICE TEMÁTICO

RESUMEN.....	2
ABSTRACT.....	2
INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVOS.....	3
HIPÓTESIS.....	3
MARCOS.....	4
Marco conceptual.....	4
Marco referencial.....	4
Marco teórico.....	5
METODOLOGÍA.....	6
RESULTADOS.....	8
CONCLUSIONES.....	9
FUENTES BIBLIOGRÁFICAS.....	10

RESUMEN

¿De qué manera podemos hacer que las personas tengan el hábito de reciclar?

En la actualidad el cambio climático ha estado preocupando a toda la humanidad, por esta misma razón se están buscando nuevas alternativas para combatir este problema, en esta ocasión estamos creando una app para niños entre cuatro y diez años; para que ellos puedan tener conocimientos sobre como es el reciclaje y la manera en que pueden favorecer a su entorno, y así poder hacer conciencia a los usuarios de la importancia de cuidar nuestro planeta. De esta manera reducir poco a poco el problema de la contaminación, e ir recuperando ese buen hábito del reciclaje.

También pretendemos encuestar a familias de la comunidad Cd. Cooperativa Cruz Azul y obtener resultados acerca de cuántas familias tienen ese hábito y cuantas familias han dejado de reciclar, separar y reutilizar sus desechos.

La basura es un problema que ha estado afectando mucho a nuestro planeta porque está deteriorando la capa de ozono produciendo cambios muy drásticos de clima, los cuales afectan a los seres humanos.

La contaminación por medio de la basura es un problema que está acabando con la vida en la tierra, y que es muy importante llevar a cabo la regla de las tres R o saber separar la basura en sus contenedores, últimamente la sociedad no ha tenido la conciencia de que la basura se separa o no le interesa que se tiene que tirar en sus contenedores para evitar que se tire en la calle o en ríos, lagunas, presas, etc. Ya que si se desechan en estos lugares afectamos a las especies que habitan en ellas, de modo que en sus hábitats no puedan residir y esto lleva a las especies a que estén en peligro de extinción.

Esperamos que los niños que usen la aplicación, hagan conciencia de que la basura está destruyendo poco a poco el planeta y vayan creando el hábito de separar la basura, mediante una app didáctica que se va a encontrar en la “Play Store”, plataforma

del sistema operativo Android, que en un principio será gratis y después obtendrá un costo.

Creemos de igual manera que los niños que utilicen la app, tendrán una herramienta muy útil para aprender a reciclar, la cual les dará nuevos conocimientos sobre el reciclaje y cuidado del medio ambiente.

También harán conciencia sobre las causas y consecuencias de no tener hábitos de reciclaje adecuados y las mejoras que pueden tener al usar esta app serán muy favorables para ese aprendizaje.

Esta app la desarrollamos mediante el portal “App inventor” un portal de acceso gratuito y abierto, aquí lo que hicimos fue crear la interfaz e ingresar los códigos que debe seguir la app para su correcto funcionamiento. Después de esto obtendremos un código QR, el cual nos permitirá el acceso a la descarga de la app, una vez descargada se puede entrar y manipular la app, aquí es en donde se comprueban los errores y se verifica que todo esté corriendo correctamente para posteriormente enviarla a la plataforma de Google Play.

ABSTRACT

In the nowadays the climate change has been worrying all of humanity, for this reason they are looking for new alternatives to combat this problem, in this time we are creating an app for children between four and ten years old; so they can have knowledge about how recycling is and how they can favour their environment, and make the users aware of the importance of take care of our planet. In this way reducing the contamination little by little, and recover the habit of recycling.

With this we intend to survey families in the community of Cd. Cooperativa Cruz Azul, and obtain results about how many families have that habit and how many families have stopped recycling, separating and reusing their waste.

INTRODUCCIÓN

La basura es un problema que ha estado afectando mucho a nuestro planeta porque está deteriorando la capa de ozono produciendo cambios muy drásticos de clima, los cuales afectan a los seres humanos, también se extinguen muchas especies (animales) está acabando de distintas maneras con ellos, desde acabar con sus hábitats hasta rompiendo su cadena alimenticia extinguiendo no solo una, sino muchísimas especies.

Y de ahí nos surge nuestra gran pregunta: ¿De qué manera podemos hacer que las personas tengan el hábito de reciclar?

Todos sabemos que reciclar es un hábito que se ha perdido con el paso del tiempo.

OBJETIVOS

General

Diseñar una app para niños de entre 4 y 10 años diseñado en un sistema operativo Android; para que ellos puedan tener conocimientos sobre como es el reciclaje y re uso de desechos que no se utilizan en nuestra comunidad y a su vez buscar la manera en que pueden favorecer a su entorno si reciclamos adecuadamente; y así poder hacer conciencia a los usuarios de la importancia de cuidar el planeta.

Específicos

- Crear una app que facilite en los pequeños el reciclaje y re uso de los desechos que tenemos en nuestra comunidad.
- Fomentar y estimular el reciclaje y re uso creando una cultura cotidiana.

HIPÓTESIS

La app es una nueva estrategia para aprender a reciclar, la cual será usada de manera favorable y permitirá generar conciencia en el cuidado del entorno.

MARCO

MARCO CONCEPTUAL:

Castells (2012) menciona al reciclaje como una operación que permite la recuperación, transformación y elaboración de material por medio de residuos, ya sea total o parcial en la composición definitiva. También esto nos ayuda para fomentar una educación ambiental. Castillo y González (2009) dicen que la educación ambiental es un proceso formativo que contribuye a la promoción, adquisición y construcción individual como colectiva de conocimientos y habilidades para la transformación de las formas de relación entre las sociedades humanas, hacia el ambiente en el que habitan y sus sistemas naturales.

MARCO REFERENCIAL:

RECYCLEBANK:

Un sistema de recompensas por reciclar, gana puntos por el reciclaje existen muchas maneras de ganar puntos, como utilizar menos agua o hacer una compra más ecológica, puedes cambiar los puntos por descuentos o productos ecológicos.

GUIA DE RECICLAJE:

Se trata de una aplicación para iOS y Android, su función es ayudar al usuario a conocer los pasos y resolver sus dudas sobre el proceso de reciclaje. La ha creado Ecoembes, organización sin ánimo de lucro que gestiona la recuperación y el reciclaje en España.

Recycling truck:

Pone a los niños al mando de un camión de reciclaje, haciendo rondas diarias. Siguiendo una ruta y ayudando al conductor a recolectar recipientes de reciclaje usando un brazo automático.

MARCO TEÓRICO

En nuestros días el reciclaje juega un papel importante en la conservación y protección del ecosistema, por lo tanto, es fundamental la apropiada ejecución de apps educativas sobre el reciclaje y además la puesta en práctica. Al crear esta aplicación haría que los niños más pequeños del hogar hagan conciencia de que la basura es un problema que está acabando con la vida en la tierra, y que es muy importante llevar a cabo la regla de las tres R o saber separar la basura en sus contenedores, últimamente la sociedad no ha tenido la conciencia de que la basura se separa, o que se tiene que tirar en sus contenedores para evitar que se tire en la calle o en ríos, lagunas, presas, etc.

Esta app aporta a la comunidad la forma más divertida de reciclar y así poder cuidar nuestro planeta.

Es muy importante llevar a cabo la regla de las tres R, porque de esa manera salvamos a las especies animales y plantas que habitan nuestro planeta, ya que, si no lo llevamos a cabo, esas especies dejarán de existir y a nosotros nos afecta ese aspecto porque tendremos cada vez menos de donde poder alimentarnos. o saber separar la basura en sus contenedores, últimamente la sociedad no ha tenido la conciencia de que la basura se separa, o que se tiene que tirar en sus contenedores para evitar que se tire en la calle o en ríos, lagunas, presas, etc.

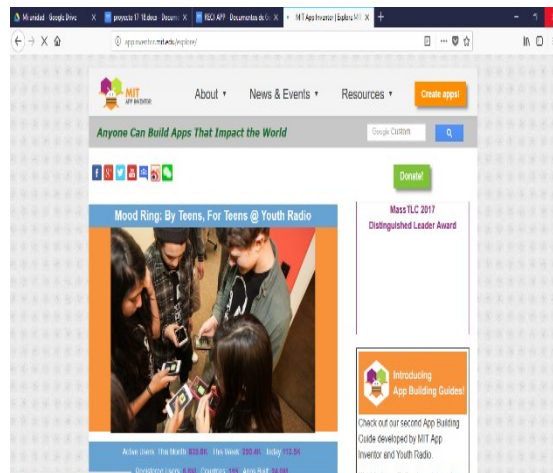
Esta app aporta a la comunidad la forma más divertida de reciclar y así poder cuidar nuestro planeta.

METODOLOGÍA

La metodología de investigación que se aplicó en este proyecto fue de tipo experimental, de corte cuantitativo en donde se aplicaron encuestas, experimentaciones y observaciones.

La aplicación se va a realizar en un programa que se llama “App inventor”, en el cual se desarrollan los siguientes pasos:

1. Ingresamos al portal de internet app inventor.

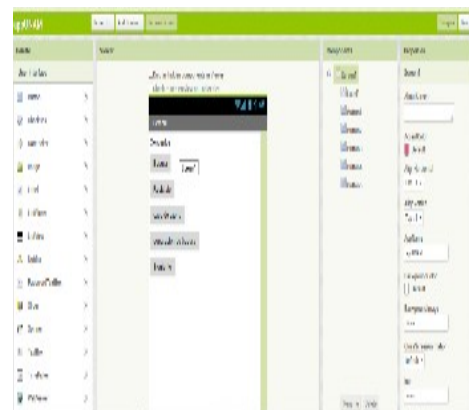


Pantalla de inicio de app

inventor

2. Se registra un código y la formación del tema abordado

3. Terminamos la aplicación en el portal.

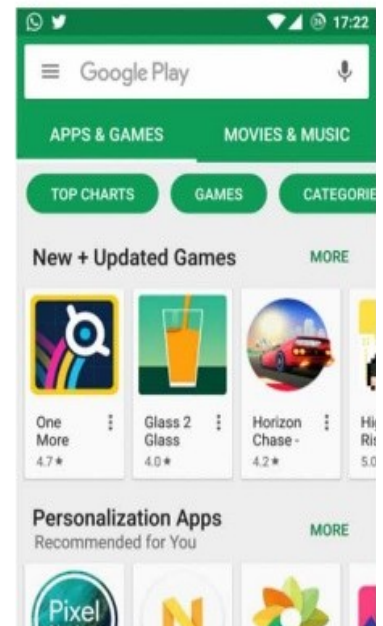


Se registran los códigos aquí

4. En seguida vamos a probarla en un simulador en la computadora y verificar si funciona o si tiene alguna falla.
5. Desde la página “App inventor” vamos a extraer un código QR en el cual vamos a mover la app al celular.



6. En el celular vamos a correr la app y comprobar que realmente funciona.
7. Enviar la app a la tienda de google para que los usuarios Android puedan adquirir a la app.



RESULTADOS

Los resultados obtenidos al preguntar a 30 familias de la comunidad Cruz Azul Hgo. tuvimos como resultado que un 15% de la población aún tienen ese hábito de reciclar o separar la basura, mientras el otro 75% solo deshecha la basura junta para que los camiones comisionados de recoger la basura se la lleven. Mientras el otro 5% de las personas a quienes se entrevistó deshecha o arroja la basura a los suelos. Afectando de manera directa al hábitat de algunos animales. Mientras que otra parte de ese mismo 5% quema la basura sin importar las especies que vuelan y habitan por los cielos.



CONCLUSIONES

Concluimos que los niños que utilicen la app, tendrán una herramienta muy útil para aprender a reciclar, la cual les brindara nuevos conocimientos sobre el reciclaje, el reutilizar, separar basura y cuidado del medio ambiente.

También harán conciencia sobre las causas y consecuencias de no tener hábitos de reciclaje adecuados. las ventajas que se adquirirán al utilizar esta app serán muy favorables para ese aprendizaje. Puesto a que se espera que más del 75% de las familias que han dejado de poner en practica la regla de las “3R” la volverán a poner en practica porque ya tendrán conciencia de que, al no llevar a cabo esa regla, están acabando con muchas especies de flora y fauna, cosa que más adelante nos va a afectar a nosotros los seres humanos.

FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Félix Rodríguez de la Fuente. (2010). Su vida, mensaje de futuro. España: Fundación Félix Rodríguez de la Fuente y La esfera de los libros.

Miguel Delibes. (2005). La tierra herida. ¿Qué mundo heredarán nuestros hijos? España: Destino.

José Manuel Naredo. (2006). Raíces económicas del deterioro ecológico y social. Más allá de los dogmas. España: Siglo XXI.

Luis Miguel Domínguez. (2004). Tierra nuestra, vida nuestra. Diario de un naturalista distraído. España: Blume.

Joanna Yarrow. (2008). '365 soluciones para reducir tu huella de carbono. España: Blume.